

Spielregeln Nerd-Wichteln

I Spelaufbau

Um Nerd-Wichteln starten zu können braucht ihr noch ein paar Dinge.

- Einen normalen W6-Würfel mit sechs Seiten
- Eine kleine Spielfigur für jeden Spieler. Wir empfehlen Bierdeckel, LEGO-Figuren, Papierschnipsel oder ähnliches.
- Ein Handy mit einem QR-Code-Leser (z.B. die Apps „Google Lens“ oder „Barcode Scanner“). Bitte benutzt für das ganze Spiel nur ein Handy. Sonst könnten sich Fragen, deren Lösung ihr schon kennt wiederholen.
- Und natürlich braucht ihr Geschenke, die im Spiel verteilt werden können!

Wenn ihr dies alles zusammen habt, legt alle Geschenke in die Mitte und das Spielfeld daneben. Die Seite des Spielfeldes auf der START eine Eisfläche ist und ENDE (Season 1) eine Grünfläche ist muss oben liegen.

Platziert alle Spielfiguren auf dem eisigen START-Feld und es kann losgehen!

II Anzahl an Geschenken pro Person

Zunächst ist es wichtig, sich zu einigen wer wie viele Geschenke bekommen soll. Für jedes normale Wichtelspiel - auch für Nerd-Wichteln - sollte für jeden Spieler mindestens ein Geschenk da sein.

Wenn es genauso viele Geschenke wie Spieler gibt, ist die erste Regel, dass während des gesamten Spielverlaufs niemand mehr als ein Geschenk haben kann. Sollte dieser Fall doch irgendwie eintreten muss dieser Spieler sofort ein Geschenk in die Mitte zurücklegen.

Es kann auch sein, dass mehr Geschenke als Spieler vorhanden sind. In dieser günstigen Situation ist die Regel, dass niemand mehr Geschenke haben kann als $\ll \frac{\text{GESCHENKE}}{\text{SPIELER}} \text{ Auf die nächste volle Zahl gerundet} \gg$. Sollte dieser Fall doch irgendwie eintreten muss dieser Spieler sofort ein beliebiges Geschenk in die Mitte zurücklegen.

III Spielregeln

1. Einigt euch wer beginnt. Wir empfehlen das entweder die jüngste Person oder die Person mit dem geringsten Nerd-Allgemeinwissen beginnen sollte.
2. Abwechseln im Uhrzeigersinn wird nun gewürfelt. Wer gewürfelt hat, darf mit seiner Figur entsprechend viele Felder weiterziehen.
3. Landet ein Spieler man am Ende seines Zugs auf einem Feld mit einem Symbol oder einer Eisbrücke passiert folgendes:



Landest du auf einem Ereignisfeld mit einem Geschenk, darfst du dir aus der Mitte ein Geschenk nehmen.

Packe es nicht aus - Das Geschenk bleibt im Spiel!

Wenn es gerade kein Geschenk in der Mitte gibt, passiert nichts.

	<p>Landest du auf einem Ereignisfeld mit einer Eisbrücke, darfst du diese sofort nehmen und dich auf das End-Feld der Brücke stellen. Dies geht in beide Richtungen.</p> <p>Landest du so auf einem anderen Ereignisfeld, musst die dieses auch beachten.</p>
	<p>Landest du auf einem Ereignisfeld mit einem QR-Code musst du diesen mit dem Handy scannen. Eine Internetseite wird geöffnet.</p> <p>Du bekommst nun entweder eine Frage gestellt oder eine Aufgabe.</p> <p>Lies der Spielergruppe laut vor was dort steht.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ist es eine Aufgabe, führt diese einfach aus und setzt das Spiel fort. • Ist es eine Frage, muss der Spieler, der gerade am Zug ist, diese beantworten indem eine der Lösungsoptionen gedrückt wird. <ul style="list-style-type: none"> ○ Wird die Frage richtig beantwortet, darf der Spieler noch einmal würfeln. ○ Wird die Frage falsch beantwortet, passiert nichts und der nächste Spieler ist am Zug. <p><i>Achtung: Manche Handybrowser laden die Seite neu, wenn man das Bild zu weit nach unten zieht. Achte darauf die Seite nicht neu zu laden, sonst kommt ein neuer Text.</i></p>
	<p>(Gibt es nur in Season 2)</p> <p>Landest du auf einem Ereignisfeld mit einem offenen Geschenk darfst du eines der Geschenke, die du hast, auspacken.</p> <p>Das Geschenk bleibt aber weiterhin im Spiel!</p> <p>Wenn du gerade kein Geschenk hast, passiert nichts.</p>

4. Das ENDE-Feld kannst du mit einer beliebigen Würfelzahl erreichen. Du musst nicht genau darauf landen.
5. Jeder der das ENDE-Feld erreicht und kein Geschenk hat, darf sich eines aus der Mitte nehmen. Das Geschenk bleibt aber im Spiel bis das Spiel beendet wird!
6. Wenn alle Spieler auf dem ENDE-Feld angekommen sind, stimmt ab, ob ihr auch noch Season 2 spielen wollt.
Wenn ihr euch dagegen entscheidet, ist das Spiel hier beendet, ihr könnt die restlichen Geschenke öffnen und jeder behält das Geschenk, das er jetzt hat. Wenn jetzt noch Geschenke in der Mitte über sind, weil es mehr Geschenke gab als Spieler, empfehlen wir Season 2 zu spielen. Alternativ kann auch ausgewürfelt werden wer die letzten Geschenke bekommt (siehe unten bei 9.).
7. Wenn ihr **Season 2** spielen wollt, dreht das Spielfeld um, so dass START nun auf grünem Gras steht und ENDE auf Eis. Stellt eure Figuren wieder auf das START-Feld. Es beginnt derjenige, der als letztes in Season 1 das ENDE-Feld erreicht hat. Zieht diese Runde in der Reihenfolge GEGEN den Uhrzeigersinn.
8. Es gelten folgende Zusatzregeln für Season 2:
 - Landen zwei Spieler auf demselben Feld müssen sie alle ihre Geschenke tauschen – auch dann, wenn ein Spieler weniger oder keine Geschenke hat. Landen mehr als zwei Spieler auf demselben Feld, darf sich der Spieler, der dazu gekommen ist, aussuchen, mit wem er tauscht (er muss aber tauschen).
 - Sind innerhalb von Season 2 bereits alle Geschenke (auch die in der Mitte) geöffnet, endet das Spiel sofort. Es wird nicht weitergespielt und alle Spieler behalten die Geschenke, die sie in diesem Moment haben.
 - Wer das ENDE-Feld von Season 2 erreicht und kein Geschenk hat, darf sich eines aus der Mitte nehmen.
Wer das ENDE-Feld von Season 2 erreicht und mindestens ein Geschenk hat, darf alle seine Geschenke auspacken. Sie bleiben aber weiterhin im Spiel.
 - Sind alle Spieler auf dem ENDE-Feld angekommen, darf jeder seine Geschenke auspacken und behalten.

9. Sind nun noch immer Geschenke in der Mitte wird, beginnend mit dem letzten Spieler, der am Zug war, im Uhrzeigersinn reihum gewürfelt:
- Bei einer 1 und einer 6 darf man ein Geschenk aus der Mitte nehmen.
 - Bei einer 2 und einer 5 passiert nichts
 - Bei einer 3 werden alle Geschenke nach rechts weitergegeben.
 - Bei einer 4 werden alle Geschenke nach Links weitergegeben.
 - Das Spiel endet sobald keine Geschenke mehr in der Mitte liegen. Die restlichen Geschenke werden ausgepackt und jeder behält was er erbeutet hat.

IV Spiel noch einmal beginnen

Um das Spiel nochmal von vorne beginnen zu können, müssen die Fragen zurückgesetzt werden. Scanne bitte diesen QR-Code mit dem Handy, das für die Ereignisfelder benutzt wurde:



Danach kann das Spiel neu begonnen werden.